

Polish Modding Community - End User License Agreement (EULA)

§1. Postanowienia Ogólne

- 1.1. Wszystkie modele, pliki oraz materiały (zwane dalej "zasobami") dostarczane elektronicznie lub fizycznie są chronione prawem autorskim. Wszelkie prawa do tych zasobów należą i są zastrzeżone przez zespół Polish Modding Community (zwanej dalej PMC). Ochrona ta obejmuje prawa autorskie obowiązujące w Rzeczypospolitej Polskiej, Unii Europejskiej oraz międzynarodowe regulacje prawne.
- 1.2. Oprogramowanie i zasoby są dostarczane „tak jak są” (as is), bez jakiegokolwiek gwarancji. PMC nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody wynikłe z ich używania, niezdolności do użycia lub niewłaściwego użytkowania.
- 1.3. Wszelkie zasoby objęte tą licencją są przeznaczone wyłącznie do użytku w trybie Singleplayer gry „Grand Theft Auto V” stworzonej przez Rockstar Games.
- 1.4. Polish Modding Community nie jest w żaden sposób powiązane z Rockstar North, TakeTwo Interactive ani innymi właścicielami praw autorskich. Wszelkie znaki towarowe należą do ich właścicieli.
- 1.5 Na mocy porozumienia obu stron osoba tworząca licencję zrzeka się wszelkich praw autorskich w chwili kiedy takowa licencja zostaje zaakceptowana poprzez zarząd projektu Polish Modding Community oraz wtedy gdy zostanie udostępniona na stronie pod adresem polishmoddingcommunity.pl , oraz na kanale Discord.
- 1.6 Osoby zasiadające w administracji projektu Polish Modding Community zastrzegają prawo działając z zasadą wyższego stanu konieczności nie muszą tłumaczyć się z decyzji podejmowanych w sytuacji kryzysowych, lecz potem musi zostać złożone stosowne wyjaśnienie u właściciela projektu w formie dowolnej. Takowe wyjaśnienie musi zawierać dowody oraz motywy właściwe podjętej decyzji

§2. Udzielone Prawa

- 2.1. Użytkownik, akceptując niniejszą umowę, otrzymuje niewyłączną, niezbywalną i ograniczoną licencję na:
 - Pobieranie i użytkowanie zasobów w grze Grand Theft Auto V.
 - Tworzenie prywatnych kopii zasobów wyłącznie do celów archiwalnych lub bezpieczeństwa.
 - Modyfikację plików tekstur (.ytd) do użytku osobistego.
 - Publikację zmodyfikowanych plików .ytd zgodnie z warunkami określonymi w §3.

§3. Ograniczenia Licencyjne

- 3.1. Zabrania się:
 - Publikowania, dystrybuowania lub redystrybuowania zasobów bez zgody PMC.
 - Modyfikowania modeli 3D lub zmiany ich struktury.
 - Używania zasobów na serwerach FiveM/RageMP bez specjalnej licencji.

- Sprzedaży zasobów oraz czerpania z nich korzyści finansowych.

3.2. Uzyskanie Licencji na FiveM

- Istnieje możliwość uzyskania licencji na użytkowanie zasobów PMC na serwerach FiveM, jednak wymaga to uprzedniego uzgodnienia oraz uiszczenia stosownej opłaty.
- W celu uzyskania takiej licencji należy skontaktować się z administracją PMC poprzez system ticketów na Discordzie.

§4. Naruszenie Licencji

4.1. Naruszenie niniejszej licencji skutkuje natychmiastowym cofnięciem prawa do korzystania z zasobów oraz podjęciem odpowiednich kroków prawnych zgodnie z ustawą o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. 1994 nr 24 poz. 83 z późn. zm.) oraz regulacjami UE.

4.2. Użytkownik, którego licencja została unieważniona, zobowiązany jest do niezwłocznego zaprzestania użytkowania i usunięcia wszystkich zasobów PMC.

4.3 Wykrycie naruszenia licencji poprzez złamanie zakazów w §3.1 nakłada automatyczną blokadę konta użytkownika na stronie pod adresem polishmoddingcommunity.pl, na okres permanentny bez możliwości odwołania się w kontakcie z administracją.

§5. Prawo Właściwe

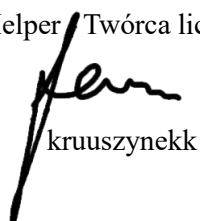
5.1. Niniejsza licencja podlega prawu Rzeczypospolitej Polskiej oraz Unii Europejskiej. Wszelkie spory będą rozstrzygane przez sądy właściwe dla województwa dolnośląskiego.

§6. Kontakt

- Strona: polishmoddingcommunity.pl
- YouTube: [Polish Modding Community](https://www.youtube.com/PolishModdingCommunity)
- Discord: [Dołącz do nas](#)
- Patreon: [Wesprzyj nas](#)
- LSPDFR: [Profil PMC](#)

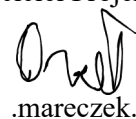
Copyright Polish Modding Community 2025 Wszelkie prawa zastrzeżone.

Helper / Twórca licencji



kruuszynekk

Właściciel Projektu PMC



.mareczek.